

Challenge-Übung**Erstellen eines benutzerdefinierten Hauptkörpers für das Handy**

Die Challenge: Erstellen eines benutzerdefinierten Hauptkörpers für den Handyhalter.

Öffnen Sie den bereitgestellten Datensatz **Cell Phone Stand Practice – Metric Assembly – Modify.f3d**.

Im Arbeitsbereich „Konstruktion“ können Sie Werkzeuge für die direkte Modellierung wie „Löschen“ verwenden, um Elemente zu entfernen, oder sich durch die Zeitachse zurückarbeiten, um Änderungen und Aktualisierungen am Hauptkörper vorzunehmen.

Beachten Sie bei Konstruktionsänderungen immer die Fertigungsanforderungen in Bezug auf Dinge wie Rohteilform/-größe und Werkzeugzugriff. Sie können die Form des Hauptkörpers ändern oder benutzerdefinierte Elemente zum Entfernen von Material erstellen, z. B. eine ISO-Rasterform.

Führen Sie die folgenden Schritte durch:

- Entfernen Sie Elemente aus dem bereitgestellten Datensatz, um ihn zu vereinfachen (Defeature).
- Erstellen Sie eine benutzerdefinierte Form oder ein Taschenelement.
- Stellen Sie sicher, dass die Konstruktion weiterhin gefertigt werden kann.

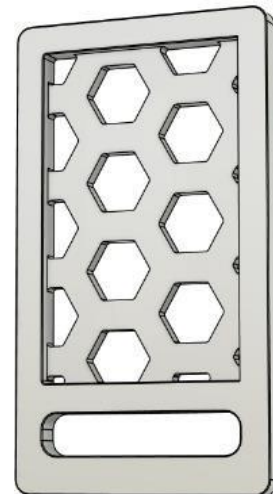


Abbildung 1: Benutzerdefinierte Konstruktion

Bewertungskriterien:

Ja/Nein: Wurde die Konstruktion vereinfacht – (Defeatured)??

Ja/Nein: Wurden neue Elemente hinzugefügt, um eine benutzerdefinierte Konstruktion zu erstellen?

Ja/Nein: Kann das Bauteil noch hergestellt werden?